Escribir la lógica de un algoritmo que reciba números enteros positivos y que invierta ese número, es decir:

* 1925-> 5291
* 100-> 001
* 15-> 51

Modulo 1

* ingresar un numero

Si el número es positivo se aceptará el numero

* 125 = aceptado

Si es negativo se marcará error y se solicitará ingresar un nuevo número.

* -125= no aceptado

Si se ingresa una letra o valor que no sea numero se marcara error y se solicitara ingresar un nuevo numero

* A = no aceptado

Modulo 2

* Al ser un numero aceptado se realizará el siguiente proceso

Para resolver este problema se dividirá el numero inicial dentro de 10 posteriormente se tendrá un residuo al cual pondremos en una posición 1 luego el resultado de la división se le realizará el mismo paso 1 hasta llegar a un número entero el cual estará en la última posición

1925/10= 192 residuo 5 = posición 1

192/10= 19 residuo 2= posición 2

19/10 = 1 residuo 9= posición 3

1/10= error colocar numero 1= posición 4

Respuesta = 5291

100/10= 10 residuo 0= posición 1

10/10= 1 residuo 0= posición 2

1/10 = solo un entero colocar numero 1= posición 3

Respuesta= 001  
15/10= 1 residuo 5= posición 1

1/10 = solo un entero colocar numero 1= posición 2

* Si es un solo número se colocará su número otra vez como respuesta

Modulo 3

* Se dará la solución la numero invertido